Глава 69  
  
  
  
Вкладывая чувства в мгновение. Часть шестнадцатая.  
  
Хранитель Гробницы Везермон.  
Практически неуязвимость к оглушению… так называемая суперброня почти на все атаки. Плюс тактика запутывания с помощью Боевого Меха-Коня【Кирин】. И третья форма, активируемая саморазрушением, хоть и наблюдаемая лишь мельком. Исходя из этого, Пенсилгон предположила, что единственный способ победить — это «дождаться самоуничтожения Везермона по истечении времени».  
  
(Первые десять минут — выжить против Везермона. Следующие десять — выделить бойца на Кирина и не дать им соединиться. А потом, после атаки по площади, Везермон станет уязвимым, и можно переходить в наступление… Ясно, вот такой был план.)  
  
«Слышен какой-то безумный смех. С ним всё в порядке?»  
  
«Хотелось бы верить… но как бы то ни было, если мы не удержим этого, нам не победить».  
  
Дополнительные эффекты атакующих навыков, которые были бесполезны против практически неуязвимого Везермона до второй фазы, теперь стали доступны. Это повышает шансы Санраку на выживание… так считала Пенсилгон.  
Этот тип (…) чем хуже ситуация… поправка, чем хуже игра (игрошлак), тем выше его мотивация и игровой скилл.  
Похоже, он вовсю вымещает злость за двадцать минут терпения — его громкий смех не утихает, значит, пока жив.  
  
«Санраку-кун тоже говорил, но если дать этому соединиться с Везермоном, нам, скорее всего, конец. Раз по Везермону теперь проходит урон, то и по этому, наверное, тоже… думаю».  
  
«По крайней мере, это не тот враг, которого можно победить вдвоём».  
  
Если сам Хранитель Гробницы Везермон — это предел гуманоидного врага, то нынешний Кирин — это просто… сильный противник в классическом понимании.  
  
«Нет ли у тебя какого-нибудь козыря? Вроде той бутылки, что ты кинула в Везермона?»  
  
«А он есть».  
  
Сказав это, Пенсилгон достала изрядно поредевшие предметы из инвентаря.  
  
«Та-даам!»  
  
«Что это?»  
  
«Пилюля Демонической Души (Ивил Форс). О сырье лучше не спрашивай ради душевного здоровья».  
  
«Эффект?»  
  
«Пятнадцать минут силы, эквивалентной 99-му уровню, но с ужасными побочными эффектами (штрафами). Я сама когда-то использовала, было очень плохо».  
  
«Окей».  
  
Оикацо, получив одну из трёх заботливо приготовленных чёрных пилюль, без колебаний использовал её… В следующее мгновение мир перед глазами Оикацо перевернулся (…).  
  
«Уооо?!»  
  
«Во-первых, инверсия цветов визуальной информации. Ну, поле боя и так было с инвертированными цветами, так что не проблема? Ещё слух становится как бы затуманенным, обоняние пропадает… В общем, не смертельно, но пять чувств притупляются или искажаются… но и это только начало».  
  
Сама тоже использовав Пилюлю Демонической Души и убедившись, что получила огромное количество баффов, она снова повернулась к Доспеху Кирина.  
  
«Ну что ж, теперь начинается битва с чувством потери — каждые тридцать секунд уровень будет падать на 1 (…)!»  
  
«Хааа?!»  
  
Тяжёлое ограничение в виде фактического «потребления 30 уровней» в обмен на пятнадцать минут силы, способной сделать даже школьника сильнейшим. Запретный допинг.  
Приняв допинг, полученный из не самых приятных с визуальной точки зрения частей монстров (предметов), к которым и прикасаться-то не хотелось, двое бросились к Доспеху Кирина, который направлялся к Санраку… точнее, к Хранителю Гробницы Везермону, сражающемуся с Санраку.  
  
«Блин, после этого придётся качаться с 20-го уровня…?! А-а, ну всё, превращу тебя в боксёрскую грушу, готовься, робот!»  
  
Доспех Кирина, обретя гуманоидную форму, обрёл и человеческие слабости. В тот момент, когда его нога коснулась земли, Оикацо окутал кулак алым светом и нацелился в сустав.  
  
«Красный, чёрный… смешать в алый! Смешанная Кулачная Ки【Огненно-Алая Радуга】! А затем Ближний Бой и… Двойной Удар!»  
  
Левый кулак, сияющий гуще красного и ярче чёрного алым светом, ударил в коленный сустав Доспеха Кирина. Но тот был слишком прочен, чтобы пошатнуться от такого. Оикацо это понимал. Он ударил правым кулаком, вложив всю силу, точно в крестообразную метку, появившуюся на месте удара левой рукой.  
В следующее мгновение коленный сустав Доспеха Кирина сотряс бесцветный и бесшумный взрыв. Даже такая махина не могла не среагировать на такую нагрузку на колено. Доспех Кирина неестественно дёрнулся, словно ему дали пинка под колено, и потерял равновесие.  
  
«Смена!»  
  
«Есть!»  
  
Оикацо и Пенсилгон поменялись местами, словно по щелчку переключателя. Наконечник её копья целился… в тот же коленный сустав, что и Оикацо.  
  
«Буду издеваться над этим коленом, пока оно не разлетится вдребезги!..»  
  
Копьё, которое держала Пенсилгон, уже было усилено несколькими зачарованиями, а сама Пенсилгон наложила на себя баффы.  
Наконечник копья, окутанный эффектом одного из высших навыков копейщика — «Наконечник Солнечного Луча (Спир оф Санрейз)», — вонзился в коленный сустав Доспеха Кирина, словно вгрызаясь в рану. Нанесённый удар высвободил тепловую энергию, но даже этого не хватило, чтобы разрушить коленный сустав Доспеха Кирина.  
  
«Твёрдый, зараза…»  
  
«Но урон прошёл (…). Похоже, это решающий момент».  
  
«В любом случае, для нас тоже начинается игра в уклонение!»  
  
Из спины Доспеха Кирина вылетели самонаводящиеся ракеты. Оикацо и Пенсилгон увернулись от них каждый своим способом.  
Воспользовавшись этим моментом, Доспех Кирина поднялся, демонстративно направил ладонь на Пенсилгон и выпустил лазерный луч огромной тепловой мощности и разрушительной силы.  
  
«Чёрт!»  
  
Тепловой луч задел левую половину тела Пенсилгон, успевшей увернуться. Благодаря эффекту Пилюли Демонической Души она не умерла мгновенно, но её левая половина тела стала нестабильной, словно вот-вот рассыплется полигонами.  
  
«Оп-па!»  
  
«Хотя бы предупредила бы!»  
  
Мысль мелькнула мгновенно. Ловко управляя копьём одной правой рукой, Пенсилгон направила его наконечник на себя и без колебаний вонзила себе в живот.  
Остатки ХП исчезли, тело Пенсилгон начало превращаться в полигоны… но прежде чем это произошло, брошенный Оикацо предмет воскрешения полностью восстановил её.  
  
«С неработающей левой рукой копейщик — обуза…!»  
  
Достав из инвентаря одноразовый магический носитель (Магический Свиток), Пенсилгон ловко ударила заключённой в нём магией молнии по коленному суставу Доспеха Кирина и, взяв копьё, бросилась вперёд.  
  
«Кулачная Ки „Красный Удар“, Высокая Сила, Наполнение Мощью Тела (Горики Дзюку)… Падай!»  
  
Верёвка от Верёвочной Марионетки【Змея】 обвила ногу Доспеха Кирина. Оикацо, усилив СИЛ до предела, дёрнул верёвку в направлении, противоположном движению Доспеха Кирина. Тот потерял равновесие, словно ему подставили подножку, и рухнул ничком. Двое тут же обрушили на него свои атаки.  
  
«А-а, чёрт, не хватает ни урона, ни скорости атаки, ничего!»  
  
«Наша задача — держать агро и не умирать, Кацо-кун. Как бы мы ни били, это всё равно бой на выживание!..»  
  
Увернувшись с минимальными потерями от веерного лазерного обстрела из ладони Доспеха Кирина, двое снова приготовили своё оружие.  
  
«Кстати, а какая оценка будет „отлично“?»  
  
«Ну, конечно же, превратить этого бешеного робота в металлолом».  
  
«Ясно. Тогда попробуем получить высший балл!»  
  
\*\*\*  
  
Удар снизу вверх, нацеленный в голову, чтобы отрубить шею горизонтальным взмахом. Парирую головой. Парирование головой — удобно, но утомительно…  
  
«Чёрт… Похоже, его действительно не одолеть в одиночку на 50-м уровне».  
  
Я атаковал его бесчисленное количество раз, несколько раз даже оглушал… но очевидно, что в одиночку мне с ним не справиться. Всё-таки он принадлежит к той же категории, что и ночной Лукаорн. Я это понимал. Но я же продержался против Лукаорна до тех пор, пока он не откусил мне ногу и не начал жевать верхнюю часть тела. Против сверхскоростных атак, почти как в ПвП, я не дрогну.  
  
«Может, уровень игрошлака недостаточен?»  
  
Не говорите мне качать уровень игрошлака… не говорите.  
Прочность Боевого Рогатого Шлема【Четырёхпанцирный】 впечатляет, но и Луна Кролика показывает себя отлично. Возможность самостоятельно регулировать своё здоровье — это мощный элемент в любой игре, во все времена.  
  
(Здоровье отрегулировано… Так, когда использовать?)  
  
Здоровье — чуть ниже трети. Уровень противника намного выше. Параметр голода тоже на нуле.  
Условия для активации Кульминационного Рывка и Боевого Духа Голодного Волка выполнены. Но когда их использовать — вот вопрос. Кульминационный Рывок действует пять минут, если удастся поддерживать здоровье на уровне трети, но Боевой Дух Голодного Волка при этом длится всего минуту.  
  
(Вряд ли всё закончится просто по истечении времени, без происшествий.)  
  
Атака по площади? Ещё более быстрые атаки? Или что-то другое? По крайней мере, вряд ли всё закончится просто: «Время вышло, конец». Я увернулся от трёх последовательных ударов, оставляющих голубые следы в воздухе, с помощью шагов и парирования. В тот момент, когда опускающийся клинок был ближе всего к земле, я наступил на его обух (минэ).  
  
Боль от ожога на ступне — иллюзия. Я знаю, что там нет зоны урона. Точнее, я чувствую ожог, но шкала здоровья не уменьшилась ни на миллиметр… Это не реальный ожог, а скорее ощущение прикосновения к горячей чашке кофе. То есть, фактически безвредно.  
Активирую Лучший Шаг. Нога, оттолкнувшаяся от обуха меча, даже не лежащего на земле, совершает идеальный прыжок.  
  
«Фух!»  
  
Бросаю Нижнюю Четверть назад, активирую Ближний Бой, затем Руку Фортуны и бью кулаком в лицо. Пока он слегка отшатнулся, наношу удар Верхней Четвертью, отталкиваюсь ногой от его груди и отпрыгиваю назад. После секундного полёта приземляюсь и, не спуская глаз с Хранителя Гробницы Везермона, подбираю брошенную Нижнюю Четверть.  
  
«Ай-ай… Перчатки бы не помешали».  
  
Бить голыми руками по металлу — больно, если нет поддержки навыков или магии, как у Оикацо. Восстанавливая выносливость и пытаясь развеять скуку, обратно пропорциональную азарту, я обращаюсь к Хранителю Гробницы Везермону:  
  
«Что такое? Так шокирован, что твой робо-самурайский стиль не работает?»  
  
К сожалению для тебя, я могу вручную воспроизводить приёмы из других игр. Это огромное преимущество при прохождении Хранителя Гробницы Везермона, чьи движения ограничены навыками и магией этой игры. Да и мой текущий стиль боя парными клинками тоже из другой игры.  
  
«Ну, нежить ты или киборг, неважно. Просто продолжай получать урон и самоуничтожайся».  
  
«…………А-а».  
  
«!!»  
  
…Нет. Это другое.  
Хранитель Гробницы Везермон просто стоял и молча перехватывал меч. Он и раньше издавал «звуки», но сейчас было явно другое. Сейчас это были… «слова».  
  
«…А-а… лис».  
  
«Что?..»  
  
«Э-этот… фрагмент… Алис… была… соткана… ли?»  
  
Это были слова не Уникального Монстра «Хранитель Гробницы Везермон», а персонажа (…) игры «Рубеж Шангри-Ла» по имени «Хранитель Гробницы Везермон». Слова Вайзэша, анализ Пенсилгон — из всего этого я сделал вывод, что это «монстр, чья душа умерла, но тело продолжает двигаться». Но сейчас передо мной стоял воин в доспехах, говорящий осмысленные слова благодаря своему ИИ.  
  
«Алис?..»  
  
«Вечность… бесконечна… Моё тело… истлело… их… судьбы… не узрев… но… определённо, „Фронтир“… был… свершён… создан…»  
  
«Эй-эй-эй, не в такой момент же это (…)!»  
  
Мой мозг, полностью сосредоточенный на прохождении Хранителя Гробницы Везермона, не может сейчас заниматься анализом лора! И вообще, это ивент-флаг? Предсказание Пенсилгон сбылось, но и моё тоже? Что-то сейчас произойдёт. Как только этот диалог закончится, что-то случится.  
  
«Иди… дитя „Второго Плана“. Если… ты… посмеешь… попрать… мою клятву… то… мой „Сэйтэн Тайсэй“… сокрушит………… тебя».  
  
По спине пробежал электрический разряд. Инстинкты, основанные на игровых данных, били тревогу.  
  
«Хреново».  
  
В следующее мгновение я на собственной шкуре испытал, что значит «всерьёз» для персонажа Хранитель Гробницы Везермон.  
\* \* \*  
\*Первая, вторая формы: Автопилот, просто не мёртв (…).\*  
\*Третья форма: Ручное управление, жив (…).\*  
  
\*Примерно такая разница.\*